

Kohila lahtised MV lauatennises 2023

JUHEND

Toimub 15.01.2023.

Eesmärk; Populariseerida lauatennist Raplamaal ja väljaspool maakonda

Süsteem; Mängitakse 2-miinuse süsteemis koos kõikide kohtade väljamängimisega. Kohtumised mängitakse „parem viiest.“ Registreerunud võistlejad loositakse tabelisse viimase avaldatud reitingu alusel, juhul kui võistlejatel puudub ELTL reiting, siis mängijad loositakse tabelisse. Mängud lähevad arvesse Eesti reitingu koostamisel.

Võisteldakse järgmistes vanuseklassides;

T-17a;N18-59;N60+

P-17a;M18-59;M60+

Autasustamine; Autasustatakse kõikide klasside 3 paremat (medali või karikaga) ja lisaks võistluste 3 paremat mängijat rahalise preemiaga (I koht – 75 EUR, II koht – 40 EUR ja III koht 20 EUR). Samuti saavad auhinna (karika) Kohila valla parim nais- ja meesmängija).

Registreerimine; Registreerimine toimub kohapeal samal päeval kell 9.00 kuni 9.45.

Osavõtjad ja osavõtumaksud; Osalema lubatakse kõiki õigeaegselt registreerunud mängijaid. Osalustasud: Täiskasvanud 10 EUR; Lapsed (11 kuni 17a ka.) -5 EUR (alla 10 aastased tasuta).

Üldist; Võisteldakse ELTL-i poolt kinnitatud võistlusmääruste järgi. Oma tervisliku seisundi eest vastutab iga osavõtja ise.

Koos registreerumisega annab võistleja nõusoleku võistlusprotokollide avalikustamiseks, võistlustulemuste ning fotode kajastamiseks sotsiaalmeedias ja meedias (ajakirjandus, televisioon, raadio), võistlustulemuste töötlemiseks (reitingu koostamisel) ning edetabelite avaldamiseks.

Võistlustel võivad osaleda Eesti Vabariigi kodanikud ja alalise elamisloaga välisriigi kodanikud ja Eestis viibivad kodanikud, kes omavad selleks õiguslikku alust ning kes esindavad või on ELTL liikmesklubide liikmed.

Eestis toimuvatel võistlustel on keelatud eksponeerida Venemaa ja Valgevene rahvuslikku sümbolikat.

Vene Föderatsiooni ja Valgevene kodanikel ei ole õigust osaleda Eesti Lauatenniseliidu võistluskalendris olevatel võistlustel (k.a.neutraalse lipu all)

Korraldav toimkond jätab endale õiguse vajadusel teha juhendis muudatusi.