



EESTI NOORTE INDIVIDUAALSED MEISTRIVÕISTLUSED 2024

Juhend

Aeg ja koht

Võistlused toimuvad 4 vanuserühmas järgmiselt :

03.02.2024.a.	U13	sündinud 2011 ja hiljem
10.02.2024.a.	U15	sündinud 2009 ja hiljem
17.02.2024.a.	U19	sündinud 2005 ja hiljem
18.02.2024.a.	U11	sündinud 2013 ja hiljem

Võistlusklassid

Võisteldakse järgmistes võistlusklassides :

- U11
 - noormeeste üksikmäng (MÜ)
 - neidude üksikmäng (NÜ)
- U13
 - noormeeste üksikmäng (MÜ)
 - neidude üksikmäng (NÜ)
 - segapaarismäng (SP)
- U15
 - noormeeste üksikmäng (MÜ)
 - neidude üksikmäng (NÜ)
 - noormeeste paarismäng (MP)
 - neidude paarismäng (NP)
 - segapaarismäng (SP)
- U19
 - noormeeste üksikmäng (MÜ)
 - neidude üksikmäng (NÜ)
 - noormeeste paarismäng (MP)
 - neidude paarismäng (NP)
 - segapaarismäng (SP)

Osavõtjad ja osavõtumaksud

Osa võivad võtta kõik Eestis alaliselt elavad ja tähtaegselt võistlusele registreeritud ELTL liikmesklubide liikmed järgmiselt: võistlejad registreeritakse võistlusele paremusjärjestuse alusel vastavalt viimasele vähemalt 1 kuu enne võistluse toimumist avaldatud reitingule, kuni maksimaalselt 48 kohalise tabeli täitumiseni.

Registreerimistasu suurus individuaalturniiril on **20 eurot**. Paaris- või segapaarismängu registreerimistasu suurus on **10 eurot** võistleja kohta. **Arve võistlejate registreerumise eest esitatakse klubile.**

Võistleja loobumisel (sh ainult paaris- või segapaaris mängust) **24 tundi** enne võistluse algust tagastatakse osavõtutasu maksimaalselt 2 võistlejale klubi kohta. Loobumisel vähem kui **24 tundi** enne võistluse algust osavõtutasu ei tagastata.

Juhul, kui võistlejal puudub ELTL ID või ta on klubitu, tuleb klubil täiendavalt tasuda vastava isiku ELTL liikmemaks hooaja eest, vastavalt hinnakirjale ja esitatavale arvele.

Võistleja registreerimisel käesoleva juhendi järgi võtab klubi endale juhendiga pandud rahalised ja muud juhendis toodud kohustused ELTL ees.

Registreerimine

Klubidel saata iga vanuserühma kohta eraldi täidetud registreerimisvorm hiljemalt **72 tundi** enne vastava vanuserühma võistlust e-posti aadressile registreeri@lauatennis.ee. Peale seda on võimalik registreerida topelttasu eest kuni võistluseelse päeva lõunani (kell 12.00). Registreerimisvorm saadetakse klubidele koos juhendiga.

Kõik loobumised tuleb teatada samuti e-posti aadressile registreeri@lauatennis.ee.

ELTL võib loobuda klubi võistlejate registreerimisest, kui klubil on rahalised ja/või muud võlgnevused ELTL või aruandevõlgnevused Eesti Spordiregistri ees.

Koos registreerumisega annab võistleja nõusoleku võistlusprotokollide avalikustamiseks, võistlustulemuste ning fotode kajastamiseks sotsiaalmeedias ja meedias (ajakirjandus, television, raadio), võistlustulemuste töötlemiseks (reitingu koostamisel) ning edetabelite avaldamiseks.

Võistlussüsteem

Mängitakse kehtivate ITTF reeglite järgi.

Üksikmängud toimuvad kõigis vanuseklassides " parem viiest " 2-miinuse süsteemis kõikide kohtade väljaselgitamisega (kui võistluspäev kestaks eeldatavalt kokku üle 8 tunni, on peakohtunikul õigus mängida välja ainult esimesed 32 kohta, jättes ülejäänud kohad osaliselt või täielikult välja selgitamata) .

Võistlejad asetatakse võistlustabelisse vastavalt viimasele vähemalt 1 kuu enne võistluse toimumist avaldatud reitingule , võimalusel jälgitakse klubilist kuuluvust .Plussringis selgitatakse 1., 2. koht, miinusringis selgitatakse 3. ja 4. koht .Paaris- ja segapaarismängud mängitakse olümpiasüsteemis . Poolfinaalid, finaal ja kolmanda koha mäng loetakse punktikohtunikega.

Autasustamine

Kõigis vanuserühmades autasustatakse iga võistlusklassi I, II, III koha saavutanuid vastava koha medali ja diplomiga.

Üldine

Oma tervisliku seisundi eest vastutab sportlane ise. Võistlustulemusi arvestatakse Eesti reitingu koostamisel. Kõik juhendiga sätestamata küsimused ja võistluste korraldamise käigus tekkivad probleemid lahendab võistluste peakohtunik.

Võistlust korraldava klubi kohustused ELTL-i ees

Kõik võistlust korraldava klubi kohustused tulenevad Eesti Lauatenniseliidu võistluste korraldamise korrast ning on leitavad [SIIT](#)