

ELTL REITINGU ARVESTAMISE KORD

Reitingu eesmärgiks on:

1. Võistlejate paremusjärjestuse moodustamiseks ja võistlustabelisse paigutamiseks.
2. Anda treeneritele ja mängijatele tagasisidet võistlustulemuste analüüsiks.
3. Anda abivahend ELTL'ile klubide ja mängijate tulemuste hindamiseks.

Reitingu edetabelisse kantakse kõik ELTL mängija litsentsi omavad mängijad, kes osalevad ELTL kalendrivoistlustel. ELTL reitingu edetabelisse kantakse ka kõik ELTL välismängija litsentsi omavad mängijad, kuid neid ei arvestata Eesti paremusjärjestuse edetabelis.

REITINGU ARVESTAMISE METOODIKA

Peamised reeglid ja valemid

REITINGU (Ra) JA KAALU (Ka) MUUTUSTE ARVUTAMINE

NB! Kõik reitingu muudatused arvutatakse iga nädala teisipäeva hommikul vahemikus kell 6:00 – 12:00 !

Leitakse võistluse võidu ja kaotuste hindade summade absoluutväärtused:

- Võitude hindade summa: $Hvs = \sum H_v$
- Kaotuste hindade summa: $Hks = (\sum H_k) * -1$

Reitingu muutuse (ΔR) arvutamine:

$$\Delta R = ((Hvs - Hks) * 10) + Hvs * Coef / Ka + Hvs + Hks$$

- Kui võistleja algkaal (Ka) > 30 , siis võetakse kaalude väärtuseks valemis 30.

Reiting võistluse lõpuks (R_l) leidmiseks liidetakse reitingu muutus (ΔR) algreitingule (R_a)

$$\text{Reiting võistluse lõpuks } (R_l) = R_a + \Delta R$$

Positiivsed ΔR väärtused suurendavad ja negatiivsed ΔR väärtused vähendavad lõppreitingut.

Kaalu muutuse (ΔK) arvutamine:

$$\text{Kaal muutus } (\Delta K) = Hvs + Hks$$

Kaalu (K_l) arvutamiseks võistluse lõpuks, liidetakse algkaalule (K_a) kaalude muutus (ΔK):

$$K_l = K_a + \Delta K$$

Kaalu korrigeerimine

Kui $K_a > 10$:

Kaalusid korrigeeritakse iga nädala teisipäeva seisuga enne uute tulemuste arvutamist järgmise valemi alusel, kus K_a on kaal enne korrigeerimist ja K_u kaal peale korrigeerimist.

$$K_u = K_a - (K_a * K_a) / 225$$

Kui $K_a < 11$:

Kaalusid korrigeeritakse kord nädalas, teisipäeviti

$$K_u = K_a - 0.25$$

Reitingu koostamine

Reiting koostatakse paigutuspunktide (P) alusel, kus RI on reitingupunktid ja Ku on korrigeeritud kaalud.

Paigutuspunktide muutus (ΔP) = $(RI - (3 * Ku)) / 6$

Kui $\Delta P > 0$ siis $P = RI - \Delta P$

Kui $\Delta P \leq 0$ siis $P = RI$

Kui kõrgema reitinguga mängija võidab:

Reitingu punktide vahe	Võitja (+X)	Kaotaja (-X)
0 – 10	+2	-2
11 – 30	+1	-1
üle 30	0	0

NB! Kui vahe on suurem, siis ei saa suuremate punktidega mängija plusse - ebavõrdsed vastased.

Kui madalama reitinguga mängija võidab:

(Reitingu punktide erinevuse absoluutväärtus + 5) ÷ 3

Võitja teenib ülaltoodud valemiga arvutatud arvu võidupunkte ja kaotaja kaotab sama arvu punkte.

Võitja reitingu muutus = $(| \text{kaotaja reiting} - \text{võitja reiting} | + 5) \div 3$

Kaotaja reitingu muutus = - (sama summa kui võitjal)

Juhul kui mängijate punktide vahe on suurem kui 30 punkti, saab madalamate reitingupunktidega mängija punkte vastavalt ülaltoodud arvestusele ja on piiratud absoluutväärtuses maksimaalselt 15 punktiga.

Reitingumuutust ei toimu kui:

- Võidab suuremate reitingu punktidega mängija ja reitingu vahe on üle 30 punkti - ebavõrdne kohtumine.

Turniiri/võistluste koefitsiendid

Võistlus/Turniir	Punktide koefitsient	Kaalu koefitsient (ei muutu)	Lisapunktid - 1. koht
Est MV	x 1,4	x 1	+2
ELTL GP (Etap)	x 1,1	x 1	+1
Top 10 (16)	x 1,2	x 1	+2

*Võistluste koefitsiendid kehtivad vaid täiskasvanute võistlustel täiskasvanute absoluutjärjestuses.

Uue mängija reitingu arvestus

Kui turniiril osales mängija, kes ei oma algreitingut, määratakse talle algreiting.

Algreiting määratakse kõigile ELTL reitingu/kalendri võistlustel osalenud mängijatele.

Emasel reitingu võistlusel osalejale määratakse algreiting järgnevalt:

Võitja (+X)	Kaotaja (-X)
+1	0

Juhul kui mängijale on algreiting juba määratud (k.a. 0 reitingupunkti) toimub edaspidine reitingu arvestus üldise reitingu arvutamise meetodika alusel.

Välismängija reitingu arvestus

ELTL välismängija litsentsi omavad mängijad kantakse ELTL reitingu andmebaasi arvestusse, kuid neid ei arvestata Eesti paremusjärjestuse edetabelis.

Viimase 180 päeva jooksul ELTL reitinguvõistlusel osalenud välismängijate osas arvestatakse reitingupunktid vastavalt reitingu arvestuse põhimõtetele võrreldes seda olemasoleva statistilise andmebaasiga.

Välismängijale, kes on omandanud ELTL välismängija litsentsi, kuid ei ole 180 päeva jooksul ELTL reitingu võistlusel osalenud määratakse punktid võistluste kohtuniku parima teadmise alusel võistluste(le) paigutustabeli alusel.

Näide:

Võistluse paigutus		R
X+1	Mängija EST	70
X+2	Mängija (VÄLIS)	$(70+60)/2 = 65$
X+3	Mängija EST	60

Välismängijad kellel on kehtiv ELTL välismängija litsents kuvatakse filtreeritavas reitingu arvestuse tabelis. Välismängijaid kellel kehtivat litsentsi ei ole filtreeritavas reitingu arvestuse tabelis ei kuvata, kuid nende osas on võimalik teha andmebaasi päringut võistlus(t)ele paigutamise eesmärgil.

Reitingust väljalangemine

Mängija langeb reitingust välja kui ta ei ole 365 päeva jooksul reitinguturniiril mänginud (võistlustele lihtsalt kirjapanemine ei ole aluseks reitingus püsimiseks).

Mängija väljalangemisel reitingust tema reitingupunktid ei kao.

Loobumisvõitude arvestus ja liigid

WO (walkover) Loobumine enne mängu: Võit antakse siis, kui mängija või võistkond ei ilmu mängule kohale või ei ole mänguks valmis. Sellisel juhul loetakse võit vastasmängijale või -võistkonnale.

Peakohtunike ja/või kolleegiumi otsus kas WO puhul lubatakse loobunud mängijal samal võistlusel edasi mängida
Loobumisvõidu puhul enne mängu tegelikku statistilist sündmust (ehk mängu) ei toimunud ning lisaks võib olla sündmuse mitte toimumine seotud mänguga kaudselt toimuva sündmusega, mille tõttu selles osas ei õige täiemahulist reitingupunktide kaotust/võitu rakendada.

Mängija 1	Hind (Punkti)		Mängija 2
Loobub	-1	0	
Loobub	-1	-1	Loobub
	0	-1	Loobub

Loobumisvõidu korral arvestatakse vaid esimest loobunud mängu.

RET (retire) Loobumine mängu kestel: Mängija võib mängust loobuda / võistluse katkestada vigastuse või muude isiklike põhjuste tõttu.

Võistlusel edasi mängimine ei ole üldjuhul võimalik - Peakohtunike ja/või kolleegiumi otsus.

Reitingu punktid arvestatakse võitjale üldise reitingu arvestuse põhimõttel. Loobuja põhjendatud loobumisel reitingupunkte ei kaota.

DSQ (disqualified) Diskvalifitseerimine: Mängija diskvalifitseeritakse reeglite rikkumise, näiteks ebasportliku käitumise (nt solvav käitumine ja sõnapruuk, tahtlik palli ja/või varustuse lõhkumine, lugupidamatus kohtunike vastu jne.) eest. Kohtunik teeb otsuse mängija diskvalifitseerimise kohta.

Võistlusel edasi mängimine ei ole üldjuhul võimalik v.a. teatavatel juhtudel teises võistlusklassis - Peakohtunike ja/või kolleegiumi otsus.

Mängu tulemuse määrab kohtunik vastavalt reeglitele. Reitingupunktid arvestatakse võitjale aga ka kaotajale üldise reitingu arvestuse põhimõttel

Muud reeglid

- WO e. loobumisvõidu korral saab loobuja -1 punkti. (kehtib vaid esimesel WO loobumisel)
- Absoluutväärtuses ei saa punktid minna negatiivseks e. minimaalne kehtiva litsentsiga mängija punktide arv on 0.
- Maksimaalne algreiting on piiratud väärtusega 15.
- Välismängijate puhul algreitingu piirangut ei rakendada.